

Uge	Skema	Overskrift	Indhold	Mål
33	Man: Intro Tirs: Intro Ons: Intro 9-10 & 10:30 - 12 Tors: Intro 15:45 - 17:15 Fre: Intro 13 - 15:15 Fællesweekend	Opstartforløb med insekter	MT: <a href="#">Photopea</a> , portrætter MK: Karakterdesign, Photoshop SL: 3D-insekter i Blender	Målet er at vække elevernes interesse for arbejdet på linjen. De skal opnå færdigheder indenfor det emne de vælger. Alle skal arbejde med det samme projekt, så der skabes en fornemmelse af fællesskab på linjen.
34	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00  Tors: Hjemrejseweekend 15.15.	Opstartforløb med insekter	MT: <a href="#">Photopea</a> , portrætter MK: Karakterdesign, Photoshop SL: 3D-insekter i Blender	Se ovenfor.
35	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45	Smag på FAIT	MT: Fotografering MK: tegneseristripe, tegneøvelser/concept art SL: 3D modellering	MT - Introduktion til fotografering og efterbehandling, vi skal kigge på kamera indstillinger og perspektiver, hvordan tager man det gode billede og hvordan efterbehandler man sit billede i Photopea? MK - Introduktion til at tegne digitalt. De skal kunne planlægge en simpel historie i en billedsekvens. De skal kunne arbejde i lag, samt iterationer, i et billedbehandlingsprogram. Slutproduktet er en kort stribe per elev, so skal samles i et Zine. SL - Eleverne introduceres for at arbejde med 3D-modellering i programmet, Blender. Vi arbejder med at modellere glas og flasker, og eleverne arbejder med gennemsigtig glastekstur.
36:	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors + Fre: Dreng-/Pigedøgn	Smag på FAIT	MT: Makey Makey MK: Basis 2d-forløb SL: Google Sites	MT - Introduktion til Makey makey, hvilke skøre redskaber kan vi bruge til at styre vores spil, spille musik og meget mere. MK - introduktion til basisbegreber indenfor animation. De vil få redskaber til at analysere og skabe bevægelse via tegnede billedsekvenser.

				SL - Alle elever introduceres for Google Sites. Her skal de lave deres egen Øse-hjemmeside, som skal bruges til at præsentere deres færdige produkter fra Film, Animation & IT-linjen.
37	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45	Smag på FAIT	MT: Photopea (Portaler/Klipning) MK: Stop-motion øvelser SL: Drone	MT - Hvordan kan vi bruge Photopea til at manipulere med vores omgivelser? Det er meningen at vi skal tage billeder rundt omkring på skolen og prøve at skabe en portal til en anden verden. MK - introduktion til basisbegreber indenfor animation. De vil få redskaber til at analysere og skabe bevægelse med objekter i billedsekvenser. SL - Eleverne introduceres for flyvning med drone, herunder de danske regler for at flyve med drone. Eleverne arbejder med en test, der er formet ud fra den officielle test for dronetegn. Herefter træner eleverne i at flyve og filme med skolens droner. Derudover prøver vi at lave en time trial bane til dronetrykning.
38	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: Energifestival Tors: Fre: 13:15-14:45	3-ugersforløb på FAIT	<b>Mandagsopstart på linjen:</b> Vær opmærksom på forældredagen i uge 39.  MK: Storyboarding MT: Web Design SL: 3D-forløb: Kørekort til 3D-printer - lav dine egne <i>fantasy-våben</i> + oplæg om animationsopgave.	MT - Eleverne skal arbejde med hjemmesider, her skal de introduceres for hvordan man laver sin egen hjemmeside og designer den således at den er klar til at komme på internettet. MK - Eleverne skal arbejde med teknikker og begreber indenfor visuel fortælling. De vil få redskaber til at omsætte ideer og tekst til billedsekvenser som kan formidle historien på en simpel og forståelig måde. SL - Eleverne arbejder med at lave våben og rustninger, som vi senere på året skal bruge til stop motion figurer.
39	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45	3-ugersforløb på FAIT	MK: Storyboarding MT: Web Design SL: 3D-forløb: Kørekort til 3D-printer - lav dine egne <i>fantasy-våben</i>	MT - Se ovenfor MK - Se ovenfor SL - Se ovenfor

	Lør: Forældredag Søn: Efterskolernes dag			
40	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45	3-ugersforløb på FAIT	MK:Storyboarding MT: Web Design SL: 3D-forløb: Kørekort til 3D-printer - lav dine egne <i>fantasy-våben</i>	MT - Se ovenfor MK - Se ovenfor SL - Se ovenfor
41	Man: Filmuge Tirs: Filmuge Ons: Filmuge Tors: Filmuge Fre: Filmuge (Sponsorløb?) 13:15-14:45		Filmuge	
42	Efterårsferie Søndag: Samtaler	Trivsels-samtaler		
43	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45	2-ugersforløb på FAIT	SL: Cutting It Up MT: Matte paintings MK: Storyboard->Animation	MT - Eleverne skal arbejde med Matte paintings og sammensætte deres egne landskaber, vi arbejder med at finde en masse materialer hvorefter vi skal klippe det sammen til et realistisk billede som senere hen kan bruges i film produktion. MK - Eleverne vil blive introduceret til simple redigeringsredskaber, som kan omsætte et storyboard til en filmsekvens. De vil lære hvordan man timer sin filmsekvens samt tilføjer kamerabevægelse, for at give storyboardet filmiske egenskaber. SL - I forløbet lærer eleverne at arbejde med filmklipping, klipperytme, match cutting, parallelklipping, krydsklipping m.v., så de får gode færdigheder inden for redigering af film.
44:	<b>SKEMA 2</b>	2-ugersforløb på FAIT	SL: Cutting It Up MT: Matte paintings	MT - Se ovenfor MK - Se ovenfor

	Man: Linjedag 8:30-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45		MK:Storyboard->Animation	SL - Se ovenfor
45	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: Terminsprøver Tors: Terminsprøver Fre: Terminsprøver		Klar til messe, visning og oprydning	
46:	Man: Fagdage/Brobygning Tirs: Fagdage/Brobygning Ons: Fagdage/Brobygning Tors: Fagdage/Brobygning Fre: Fagdage/Brobygning			
47	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: Linjedag 8:30-17:15 Tors: Linjedag 8:30-17:15 Fre: 13:15-14:45	Opstart på 2-ugersforløb  Linjegdage	SL: Elektronisk musik MT: App Udvikling MK: Concept-art; worldbuilding  Ons: Forløb + hygge  Tors: Den Store Linjedyst SL: Stress movie making	MT - Eleverne skal præsenteres for programmering og app udvikling, her vil vi kigge på hvordan man laver sin egen lommeregner og magic 8-ball og designer den til at fungere på mobiltelefoner. MK - Eleverne kan, ud fra en given historie, generere ideer og visualiserer disse, i et personligt udtryk. SL - Stress movie making: Eleverne introduceres for de syv dødssynder. Derefter skal de lave en film om en dødssynd. De har linjedagen til ideudvikling, filmning og redigering. Bum!
48	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45 (SL væk)		SL: Elektronisk musik MT: App Udvikling MK: Concept-art; worldbuilding	MT - Se ovenfor MK - Se ovenfor SL - Elektronisk musik: Eleverne introduceres for musikprogrammet, soundtrap.com, hvor de skal lære at lave egne, originale musikproduktioner, som kan bruges <i>lovligt</i> til filmproduktioner og andre visuelle videoprodukter på internettet.

49	Man: 15:45-17:15 (SL væk) Tirs: Ons: 10:30-12:00 (SL væk) Tors: Fre: 13:15-14:45 (MT væk) Faglærersamtaler om eftermiddagen.		MT: App Udvikling MK: Concept-art; worldbuilding SL: Elektronisk musik (fredag)  Om fredagen viser eleverne deres materialer til hinanden.	MT - Se ovenfor MK - Se ovenfor SL - Se ovenfor
50	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Galla Fre: 13:15-14:45		Linjeprojekt præsenteres mandag  Linjeprojekt: Brainstorm, kontrakt.	“Linjeprojekt” er et længere forløb, hvor eleverne selv definerer, hvad de vil arbejde med. Der skal laves en produktbeskrivelse, laves en arbejdsplan med deadlines, sættes en klar målsætning for egen læring og fokus, og så skal eleverne afslutte forløbet ved at præsentere deres produkt for resten af linjen i en visuel fremlæggelse, som skal give tilhørerne indblik i arbejdsprocessen og tillærte programfærdigheder.
51	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: En halv ren.dag Fre: Juleafslutning		Onsdag: Præsenter dit projekt for resten af linjen.	Se ovenfor
52	JULEFERIE			
1	JULEFERIE  Søndag: Skolestart			
2	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Efterskolernes aften  Tors: Fre: 13:15-14:45		Linjeopgave	Se ovenfor
3	Man: 15:45-17:15 Tirs:		Linjeopgave	Se ovenfor

	Ons: 10:30-12:00 Tors: Galla Fre: 13:15-14:45			
4	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: Linjeopgave 8:30-15:00		Linjeopgave	Se ovenfor
5	Man: Linjeopgave 8:30-15:00  Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: Afgang til Norge	MN tilbage i uge 5.	Linjeopgave	Se ovenfor
6	Norge Torsdag: Hjemkomst			
7	VINTERFERIE			
8	<b>SKEMA 3</b>  Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45		SL: Musikvisualisering MT: Twitch streaming MK: Stop-Motion MN:	MT - Eleverne arbejder med Twitch streaming, her skal vi kigge på hvordan man broadcaster, hvordan sceneopsætning fungerer i <b>OBS</b> og hvordan man laver sine egne streaming overlays. MK - Eleverne har kendskab til stop-motion software, og udstyr. De kan sætte en scene op, bygge deres eget rig og karakter og animere dette. SL - I forløbet om musikvisualisering lærer eleverne at få figurer og geometriske former til at bevæge sig til musik. Med programmet, Magic, kan man selv danne former og figurer, der reagerer <i>live</i> på den musik, som spiller i rummet. Man kan også få sine egne video- eller billedproduktioner importeret til programmet, så de bevæger sig til musikken. Lær at blive VJ!

				MN - Mette definerer forløbet, når hun er tilbage fra barsel.
9:	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45		SL: Musikvisualisering MT: Twitch streaming MK: Stop-Motion MN:	MT - Se ovenfor. MK - Se ovenfor. SL - Se ovenfor. MN - Se ovenfor.
10	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: Musical Tors: Musical Fre: Musical		Mandagsløjer på FAIT: MT: Green Screen MK: Parallaxing SL: Kend dit videoredigeringsprogram MN:	MT - Eleverne præsenterer for greenscreen recording og hvordan man anvender greenscreen sammen med billede- og filmredigering. MK - De har kendskab til billedopbygning i lag, og har forståelse for at skabe dybde i billedet via disse, samt bevægelse. SL - Eleverne præsenteres for forskellige kreative øvelser inden for filmredigering. MN - Mette definerer forløbet, når hun er tilbage fra barsel.
11	Man: Musical Tirs: Musical Ons: Musical Tors: Musical Fre: Musical  Lør: Ny elevdag Søn: Gammel elevdag			
12	Man: Show Tirs: Show Ons: Show Tor: Show  Hjemrejse torsdag.			
13	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00		Mandag præsenteres studierejsen	Når linjen tager på studierejse, skal alle elever være med til at skabe forskellige produkter, som forberedes hjemmefra, laves under rejsen og

	Tors: Fre: 13:15-14:45		<b>Studierejse-film:</b> Gruppetdannelse, brainstorm, story board, manuskript	efterbehandles, når vi er hjemme. Produkterne skal deles på internettet, så andre kan få glæde af det.
14	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45		<b>Studierejse-film:</b> Gruppetdannelse, brainstorm, story board, manuskript	
15:	Man: Fagdag Tirs: Fagdag Ons: Fagdag  Hjemrejse onsdag (påske).			
16	Man: 2. påskedag. Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Filmfestival Fre: 13:15-14:45		<b>Studierejse-film:</b> Gruppetdannelse, brainstorm, story board, manuskript	
17	<b>STUDIEREJSE</b>  Man: Tirs: Ons: Tors: Fre:			
18:	Man: 15:45-17:15 Tirs: Ons: 10:30-12:00 Tors: Fre: 13:15-14:45		Fredag skal filmene vises	
19	<b>SKRIFTLIGE PRØVER</b>  Man: Skr. pr.			



	<p>Tirs: Skr. pr.  Ons: Skr. pr.  Tors: Skr. pr.</p> <p>Hjemrejse 16:15 torsdag.</p> <p>Fre: St. Bededag</p>			
20	<p>Man: Skr. pr.  Tirs:  Ons: Skr. pr. 10:30-12:00  Tors:  Fre: 13:15-14:45</p>		<p>Sidste linjeforløb:  MK: Stop Motion, character rigging  MT: Set-Building, Matte-paintings  SL: 3D: Animer din egen Pixar-agtige lampe (evt. få hjælp til at lave 3D-våben (MK))  MN:</p>	<p>MT - Eleverne skal bygge forskellige fantasi sets i photoshop og derefter lave dem i virkeligheden som del af en større udstilling.  MK - Eleverne får forståelse for at opbygge en stop-motion karakter ud fra eget design.  SL - I dette 3D-forløb skal eleverne lave en færdig animationsfilm, hvor en lampe bliver levende og bevæger sig rundt i et rum. Der skal arbejdes med modellering, keyframe-animation, tekstur og lyssætning i forløbet.  MN - Mette definerer forløbet, når hun er tilbage fra barsel.</p>
21	<p>Man: 15:45-17:15  Tirs: Askov Festival  Ons: 10:30-12:00  Hjemrejse 15:15</p> <p>Tors: Kr. Himmelfart  Fre: Kr. Himmelfart</p>		<p>MK: Stop Motion, character rigging  MT: Set-Building, Matte-paintings  SL: 3D: Animer din egen Pixar-agtige lampe (evt. få hjælp til at lave 3D-våben (MK))  MN:</p>	<p>MT - Se ovenfor.  MK - Se ovenfor.  SL - Se ovenfor.  MN - Se ovenfor.</p>
22:	<p>Man: 15:45-17:15  Tirs:  Ons: ØF-20  Tors:  Fre: 13:15-14:45</p>		<p>MK: Stop Motion, character rigging  MT: Set-Building, Matte-paintings  SL: 3D: Animer din egen Pixar-agtige lampe (evt. få hjælp til at lave 3D-våben (MK))  MN:</p>	<p>Eleverne er aktive medarrangører af ØF, hvor de bidrager med diverse aktiviteter.</p>
23:	<b>MUNDTLIGE PRØVER</b>			

	<p>Man: 2. pinsedag  Tirs: Mundtlige prøver  Ons: Mundtlige prøver  Tors: Mundtlige prøver  Fre: Mundtlige prøver</p>			
24:	<p>Man: Mundtlige prøver  Tirs: Mundtlige prøver  Ons: Mundtlige prøver  Tors: Mundtlige prøver</p> <p>Fre: Optagelsesprøvedag på de gymnasiale uddannelser.</p>			
25	<p>Man: Mundtlige prøver  Tirs: Mundtlige prøver  Ons: Mundtlige prøver  Tors: Mundtlige prøver  Fre: 10.i Innovationsdag</p>			
26	<p>Man: Linjedag 8:30-14:30  Tirs: Rengøringsdag  Ons: Afg. Blåvand  Tors: Blåvand  Fre: Blåvand/St. Grædedag</p>		<p>Linjedag: Rengøring og hygge (evt. fotomarathon).</p>	